

Данные по командам Акселератора «Мастерская. Салда 2.0».

Верхняя Салда, Свердловская область.

№	Название команды	Лидер	Проект	Прототип
1	Лютики (креативное пространство)	Кулябина Алиса	“ВелоВсегда” Создание доступной велоинфраструктуры в г. Верхняя и Нижняя Салда. Планирование маршрутов и направлений. Система передвижения на велосипедах, электросамокатах, роликах, моноколесах и гироскутерах. Формирование сообщества в сети	Модель велоинфраструктуры и формирование сообщества велоактивистов
2	Инновационная мастерская (умный город)	Дмитриева Полина	“Светодиодный модульный конструктор” Создание светодиодного модульного конструктора с возможностью быстрой смены конфигурации для создания уличных тематических конструкций	Светодиодный модуль
3	ZeDron (IT и робототехника)	Лукьянов Дмитрий	Fire Monitoring Разработка системы мониторинга и первичной аналитики в условиях чрезвычайных ситуаций (пожары, наводнения, шторм)	Математическая модель аналитики чрезвычайных ситуаций
4	Светлячок (умный город)	Курочкина Влада	Система «умного освещения» для городского пространства Разработка модели, учитывающей время пребывания объекта в поле зрения до выключения фонаря	3D визуализация системы «умного освещения», работающий прототип – система датчиков, реагирующих на сигнал
5	КРеДо (креативные пространства)	Сакулина Варвара	Создание Школьной «Точки кипения» в Салде Это будет 2ая детская точка в единой сети Точек кипения (проект Агентства стратегических инициатив) как пространства для коммуникации, технологического просвещения и генерации новых идей	Концепция школьной Точки кипения, 3D визуализация оформления помещения
6	Экоманы (экобиотех+ креативные пространства+ умный город)	Ментюгов а Ника	“Экосквер” Создание полигона разумного потребления городских ресурсов (выброс мусора, энергосберегающие технологии, ресайклинг) с возможностью демонстрации и обучения школьников современным экотехнологиям	Концепция оформления экосквера, 3D модель визуализация идеи
7	All inclusive	Ксенофонт ова Мария	Проориентационное VR-приложение	3D визуализация

	(IT и робототехника)		Создание VR-тренажера-симулятора для авиа-металлургического колледжа (профессия “кузнец”). Создание возможностей для раннего погружения в профессию для того, чтобы ребенок мог лучше понимать, чем ему предстоит заниматься в дальнейшем, если он ее выберет.	тренажера в виртуальной среде
8	AR-Team Technology (IT и робототехника)	Рыбаков Захар	“Узнай Салду” Разработка сайта с AR-объектами для навигации туристов по Салде, в том числе приезжающих в рамках развития промышленного туризма. Первый подобный сайт в Салде.	Сайт с наполнением контентом, 3D модели для виртуальной реальности
9	Эпицентр (креативные пространства)	Алексеев Никита	“Эпицентр” Концепт проведения современных молодежных мероприятий как первичная модель создания креативного кластера. В качестве прототипа летом команда своими силами провела фестиваль #Прокино (собрал около 1000 участников)	Концепция креативного кластера, 3D визуализация оформления элементов кластера